

# Blitzmannschaftsmeisterschaft 2018 des Schachbezirkes III Südniedersachsen



---

**Ausrichter:** Hildesheimer Schachverein v. 1921 e.V.

**Turnierleiter u. Schiedsrichter:** Fabian Tenne, regionaler Schiedsrichter

**Termin:** Sonntag, den 12.08.2018 ab ca.14:00 Uhr

Da am gleichen Tag die Blitzeinzelmeisterschaft stattfindet, kann der Beginn evtl. vorgezogen werden. Spieler, die nur am Mannschaftsblitz teilnehmen wollen, müssen daher bis 13:00 Uhr im Spiellokal anwesend sein. Ansonsten droht kampflöser Punktverlust.

**Spielort:** Aula des Scharnhorstgymnasiums, Steingrube 19, 31141 Hildesheim,

**Getränke und Verpflegung:** dürfen mitgebracht werden. Belegte Brötchen, Kaffee sowie kalte Getränke werden zu günstigen Preisen angeboten.

**Meldung:** 1. Durch Überweisung von 15€ unter Angabe des Namens der teilnehmenden Mannschaft bis zum 01.08.2018 auf das Konto DE70 2501 0030 0075 2913 04 **und** 2. durch eine E-Mail mit Angabe der Mannschaftsaufstellung (die zu Turnierbeginn noch geändert werden kann) an [werner.freier@t-online.de](mailto:werner.freier@t-online.de)

Die erfolgreiche Anmeldung und evtl. Änderungen des Turnierablaufs können auf der Seite <http://hisv.de/index.php?id=214> eingesehen werden. Nur Mannschaften die dort verzeichnet sind dürfen anreisen.

Am Turniertag selbst ist keine Anmeldung mehr möglich. Spontan anreisende Gruppen können nicht mitspielen, auch wenn sie am Spielort auftauchen.

**Meldeschluss: 01.08.2018 24:00 Uhr; Ausschlussfrist**

Die maximale Teilnehmeranzahl beträgt 12 Mannschaften.

**Kosten:** 15,-EUR pro Mannschaft (10€ Startgeld, 5€ Organisationsbeitrag)

**Spielberechtigung:** Jeder Verein des Bezirks 3 Südniedersachsen ist teilnahmeberechtigt. Die eingesetzten Spieler müssen eine aktive Spielberechtigung für den meldenden Verein haben. Jeder Verein darf maximal drei Mannschaften entsenden. Weitere Mannschaften (z.B. aus anderen Bezirken) oder Mannschaften welche Nicht-Vereinsmitglieder enthalten können außerhalb der Konkurrenz teilnehmen, sofern die maximale Teilnehmerzahl nicht bereits erfüllt ist.

**Bedenkzeit:** 5 Minuten je Spieler und Partie. Die Karenzzeit beträgt 5 Minuten.

**Mannschaften/Austragungsmodus:** Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern. Ein Ersatzspieler kann nach einer Runde unter Aufrücken der Mannschaft eingesetzt werden. Näheres zum Austragungsmodus steht in der BTO im Artikel zur Bezirksblitzmannschaftsmeisterschaft (Artikel 7). Bei Punktgleichheit entscheiden die Brettunkte. Sind auch diese gleich, entscheidet der direkte Vergleich (inkl. Berliner Wertung). Bei erneutem Gleichstand ist ein Stichkampf (mit Berliner Wertung) auszutragen.

# Blitzmannschaftsmeisterschaft 2018 des Schachbezirkes III Südniedersachsen



**Qualifikation:** Die beiden erstplatzierten Teams qualifizieren sich für die Blitzmannschaftsmeisterschaft des Verbandes. Um sich mit zwei Mannschaften für die Landesblitzmannschaftsmeisterschaft (LBMM) zu qualifizieren, muss ein Verein mit zwei Mannschaften bei der Bezirksblitzmannschaftsmeisterschaft (BBMM) antreten und die beiden ersten Plätze belegen. Landet eine Mannschaft eines für die LBMM vorberechtigten Vereins auf einem der beiden ersten Plätze, so berechtigt auch der dritte Platz zur Teilnahme an der Landesblitzmannschaftsmeisterschaft. Wenn ein Verein "eine" Mannschaft stellt, darf diese nicht unter dem Zusatz "zweite" Mannschaft antreten. Bei der Ermittlung der Qualifikationsplätze für Mannschaften des Bezirks fließen nur Ergebnisse bezirksinterner Spielpaarungen ein.

**Preise:** Der Startgeldanteil fließt in einen Preisfonds. Der Preisfonds wird zu 100% ausgeschüttet. Die Ausschüttungsquoten betragen 50%, 25%, 15% und 10%.

Die bestplatzierte Mannschaft eines Vereins mit Sitz im Schachbezirk III mit einem Durchschnitt kleiner oder gleich DWZ1900 gewinnt für ihren Verein 3 Doppelstunden Training bei einem DSB-lizenzierten Trainer ihrer Wahl (Bedingungen siehe dazu \*).

**Regeln:** Es gelten die Regeln für Blitzschach der FIDE mit folgender Ergänzung: Handyregelung: Das Mitbringen von Mobiltelefonen und elektronischen Geräten ist zulässig. Diese müssen während der Partie vollständig ausgeschaltet sein und dürfen nicht benutzt werden. Sowohl der Besitz als auch die Benutzung eines eingeschalteten Gerätes gem. FIDE-Regeln und Mobiltelefone des bzw. durch den Spieler während der Partie haben den sofortigen Partieverlust zur Folge. Die Turnierleitung kann in begründeten, individuellen Ausnahmefällen eingeschaltete Mobiltelefone zulassen.

## **Ansprechpartner:**

Organisation: André Wiege: [andre.wiege@gmx.de](mailto:andre.wiege@gmx.de)

Turnierleitung: Bezirksspielleiter Fabian Tenne:

Spielleiter(@)schachbezirk3.de, 01520 7742929

\* = Die Berechnung des Durchschnitts basiert auf der am 12.08.2018, gültigen, beim DSB veröffentlichten Hintergrunddatei für SwissChess. Der Durchschnitt wird aus den tatsächlich in den individuellen Runden gemeldeten Spielern ermittelt, die Rundung erfolgt auf ganze Zahlen. Die Turnierleitung behält sich vor, 2., 3., etc. Mannschaften eines Vereins vor dem Turnierstart von der Wertung auszuschließen, wenn die absolute Standardabweichung der gemeldeten Spieler 300 oder mehr DWZ-Punkte beträgt (z. B. 3 2100er und ein 1500er). Bei DWZ-losen Spielern fließt die DWZ-Leistung im Turnier als DWZ in die Berechnung des Durchschnitts ein. Der gewählte Trainer muss zum Zeitpunkt der Übungseinheiten im Besitz einer gültigen B- oder C-Trainer-Lizenz für Schach des DSB sein. Es wird maximal das Höchstonorar je Übungseinheit gem. der gültigen Fassung der Honorarordnung des DSB nach Abschluß des Trainings bis zum 31.05.2019 vom Bezirk erstattet, die Kosten werden außerhalb des Preisfonds durch den Bezirk, Förderanträge und Sponsoring finanziert.